# Programme de cours du Bachelier en e-Business

AGENCEMENT PAR UNITÉS D'ENSEIGNEMENT (UE) ET PAR ACTIVITÉS D'APPRENTISSAGE (ACTA)

#### **UE DU BLOC 1**

# INTRODUCTION À L'E-BUSINESS

- · Principes de l'e-Business
- · Introduction à l'e-commerce

# INTRODUCTION À L'ENTREPRENEURIAT

- Soft skills au service de l'entreprise
- Créativité et TP Business Models
- Bases de marketing

# INTRODUCTION AUX LANGAGES ET AUX TRAITEMENTS D'INFORMATIONS WEB

- · Langages orientés web
- · Traitement de l'information
- · Data visualisation et storytelling

# PRINCIPES DE **PROGRAMMATION**





# ÉCONOMIE GÉNÉRALE **ET QUESTIONS** D'ÉTHIQUE ÉCONOMIQUE

- · Économie générale
- · Questions d'éthique économique

# COMPTABILITÉ DE L'ENTREPRISE

- Comptabilité générale
- Introduction à la gestion financière des projets e-business

#### DROIT DES CONTRATS ET DE LA RESPONSABILITÉ

STATISTIQUE ET **MATHÉMATIQUES FINANCIÈRES** 



#### **UE DU BLOC 2**

# **CRÉATION DE SITES** WEB

- · Pratiques de l'e-commerce
- · Création de site web

#### MARKETING DIGITAL

BASES DE DONNÉES ET STRUCTURATION DE L'INFORMATION POUR LE WEB

#### WEBCONTENT ET WEBDESIGN

- Webcontent
- Webdesign

# DROIT DE L'ENTREPRISE **ET DU NET**

**OUTILS DE** COMMUNICATION DIGITALE

# ANALYSE, **MODÉLISATION ET GESTION DE PROJET IT**

- · Analyse et Modélisation des exigences
- · Gestion de projet IT
- · Logiciels intégrés d'e-gestion

#### SUPPLY CHAIN MANAGEMENT

- · Supply Chain Management
- La logistique e-commerce
- Semaine Internationale Serious Game «The Fresh Connection»

# NÉERLANDAIS DES **AFFAIRES** ou NÉERLANDAIS DÉBUTANT II

I ANGLAIS DES AFFAIRES

#### UE DU BLOC 3

# **CORPORATE** COMMUNICATION AND NEGOTIATION



# **ENTREPRENEURIAT** NUMÉRIQUE

- · Plan d'affaires
- Plan financier

#### **COURS À CHOIX**

#### E-COMMERCE

- · Management of e-commerce project
- · Plateforme e-commerce
- Mobile technology
- · Logistique omnicanal

#### ou MARKETING DIGITAL

- · Management of a marketing project
- · Social media marketing
- · Mobile marketing and UX Design
- · Advertising creativity

#### ou BUSINESS ANALYSIS

- · Management of an e-business project
- · Ingénierie des exigences
- · Business analyst toolkits
- · Conception et développement logiciel

#### STAGE



TFE

